

EXPERI MENTA-TE

Experimentar, Aprender e Apresentar!

2024

DESIGN E DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

Nesta atividade os participantes vão começar por pensar num conceito para um jogo, que desenvolverão, em grupo, até ao final da atividade. A atividade seguirá uma metodologia semelhante à que é usada nas disciplinas de desenvolvimento de jogos do Instituto Superior Técnico. Numa primeira fase, o trabalho é centrado na definição de uma ideia concreta para o jogo, onde são considerados: o público-alvo, a experiência pretendida e as mecânicas principais para o jogo.

Numa segunda fase, o jogo é implementado usando o motor de jogo Unity. Nesta fase, o jogo ganha forma e os principais mecanismos de interação são desenvolvidos.

A última fase é focada no teste do jogo para verificação dos objetivos e no refinamento do jogo para a apresentação final.

A atividade de desenvolvimento do jogo é acompanhada por discussão dos aspetos teóricos mais importantes no design e desenvolvimento de jogos.

No final, os participantes terão um protótipo jogável para mostrar.