

# Jogo da Prevenção de Resíduos

## DESCRIÇÃO DO JOGO

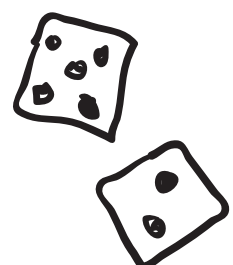
Este jogo é uma corrida ecológica em que o vencedor é o jogador que chegar primeiro.

Para jogar, é preciso pelo menos dois jogadores, este tabuleiro, um dado e um pião para cada jogador (podem utilizar-se moedas, tampas de garrafas, feijões secos...).

O tabuleiro inclui 38 casas numeradas numa grelha. 18 casas são especiais : algumas permitem ao jogador voltar a jogar, outras obrigam a passar a vez ou a recuar... Os jogadores lançam os dados um de cada vez e deslocam-se consoante a pontuação que obtêm.

O primeiro a atingir a última casa vence a partida, mas apenas se obtiver o número exacto para calhar na casa. Se obtiver um número mais elevado, terá de recuar esse número de casas...

No início da partida, cada jogador lança o dado. O jogador que obtiver o número mais elevado pode avançar primeiro.



SEMANA EUROPEIA  
DA PREVENÇÃO  
DE RESÍDUOS