

Desenho Animado (animação 2D)

Calendário e conteúdo programático

O percurso da atividade abrange as fases de pré-produção, produção e pós-produção, incluindo a elaboração de guião, desenho, layouts, animação, pintura digital, edição, sonoplastia e efeitos especiais.

Com uma abordagem prática e inspirada no ambiente de um estúdio de animação, as aulas serão complementadas por fundamentos teóricos e pelo uso de softwares específicos para a criação do filme.

O trabalho culminará na apresentação da curta-metragem durante o Evento Final, onde os participantes também poderão compartilhar os estudos realizados ao longo do projeto.

Data	Horário	Local	Conteúdo
22/02/2025	11:00-12:00	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark – Av. Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016, Porto Salvo	Apresentação do Experimenta-te, dos projetos colaborativos e de cada projeto formativo.
01/03/2025	9:00-13:00	World Academy – Av. Comendador Nunes Corrêa 44, 2790-224, Carnaxide	Apresentação; Breve História da Animação; Estrutura do processo de realização de uma animação.
08/03/2025	10:00-11:00	Centro Comunitário do Alto da Loba – R. Instituto Conde Agrolongo, 39ª, 2770-082 Paço de Arcos	Visita às instalações do Kickboxing.
15/03/2025	9:00-13:00		12 Princípios da Animação; Introdução ao Software Harmony Toon Boom; Exercícios aplicando os Princípios da Animação 2D.
22/03/2025	9:00-13:00	World Academy – Av. Comendador Nunes Corrêa 44, 2790-224, Carnaxide	Desenvolvimento de personagens. Pré-produção.
29/03/2025	9:00-13:00		Layouts dos movimentos; Pré-produção.
05/04/2025	9:30-12:00	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark – Av. Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016, Porto Salvo	Sessão conjunta com Design e Desenvolvimento de Jogos e Kickboxing. Acertos entre Animação e Jogos.
12/04/2025	9:00-13:00	World Academy – Av. Comendador Nunes Corrêa 44, 2790-224, Carnaxide	Animação de planos para o desenvolvimento de jogos. Produção.
03/05/2025	9:30-12:00	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark – Av.	Sessão conjunta com Kickboxing e Design e Desenvolvimento de Jogos.

		Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016, Porto Salvo	
10/05/202 5	9:00-13:00	World Academy – Av. Comendador Nunes Corrêa 44, 2790-224, Carnaxide	Pintura e finalização dos planos. Pós-Produção.
17/05/202 5	9:00-13:00		
18/05/202 5	15:00- 18:00	Largo 5 de Outubro, 2780-225, Oeiras	Evento Final.