

Design e Desenvolvimento de Jogos

Calendário e conteúdo programático

O processo inicia-se com a idealização do conceito do jogo, onde os participantes definem o público-alvo, a experiência desejada e as principais mecânicas, promovendo uma reflexão colaborativa que integra temas relacionados com a cidadania e valores inspirados na convivência social.

Em seguida, avança-se para a implementação técnica, na qual o jogo é desenvolvido utilizando o motor Unity, transformando as ideias numa realidade interativa. Por fim, na fase de testes e refinamento, os mecanismos do jogo são ajustados para assegurar a melhor experiência possível, culminando na apresentação de um protótipo jogável durante o evento final.

Os participantes terão a oportunidade de usar o jogo como uma ferramenta para promover reflexões criativas e sociais, demonstrando que os jogos podem ser muito mais do que entretenimento – podem ser uma linguagem para transformar realidades.

Se queres desenvolver competências digitais e criar histórias envolventes que inspirem e conectem pessoas, esta é a tua atividade!

Data	Horário	Local	Conteúdo
22/02/2025	11:00-12:00	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark, Av. Prof.	Apresentação do Experimenta-te, dos projetos colaborativos e de cada projeto formativo
01/03/2025	9:30-12:00	Doutor Cavaco Silva, 2744-016 Porto Salvo	Atividade de "Game of my life"; Introdução a Design de Jogos; Criação de grupos; Overview de Unity; Conceitos básicos de desenvolvimento de jogos.
08/03/2025	11:00-12:00	Centro Comunitário do Alto da Loba - R. Instituto Conde Agrolongo, 39A, 2770-082 Paço de Arcos	Visita às instalações do Kickboxing
15/03/2025	9:30-12:00		Conceitos básicos de desenvolvimento de jogos.
22/03/2025	9:30-12:00	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark, Av. Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016 Porto Salvo	Pitch do jogo; Documento de design do jogo.
29/03/2025	9:30-12:00		Início do protótipo em grupos.

05/04/2025	09:30-12:00		Sessão conjunta com Kickboxing e Desenho Animado
12/04/2025	9:30-12:00		Desenvolvimento do protótipo.
26/04/2025	9:30-12:00		Desenvolvimento do protótipo.
03/05/2025	9:30-12:00		Sessão conjunta com Kickboxing e Desenho Animado
10/05/2025	9:30-12:00		Desenvolvimento do protótipo.
17/05/2025	9:30-12:00		Desenvolvimento do protótipo e testes com utilizadores.
18/05/2025	15:00-18:00	Largo 5 de Outubro, 2780-225 Oeiras	Evento Final