

Design e Desenvolvimento de Jogos | Calendário e conteúdo programático

Data	Horário	Local	Conteúdo
21/02/2026	9:30-12:30	Nirvana Studios – Estrada Militar, n.º 66, 2730-226, Barcarena	<ul style="list-style-type: none"> - Apresentação do Experimenta-te - Apresentação de cada projeto formativo e dos projetos em parceria (DDJ e Cozinha)
28/02/2026	9:30-12:30	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark, Av. Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016 Porto Salvo	<ul style="list-style-type: none"> - Atividade “Game of my life” - Introdução a Design de Jogos - Criação de grupos - Overview de GDevelop - Conceitos básicos de desenvolvimento de jogos
07/03/2026	11:00-13:00	Petit Chef – Av. D. João I, loja 8, 2780-051, Oeiras	Interação com grupo de Cozinha
21/03/2026	9:30-12:30	Instituto Superior Técnico, Campus Taguspark, Av. Prof. Doutor Cavaco Silva, 2744-016 Porto Salvo	<ul style="list-style-type: none"> - Configuração de projeto - Criação de objetos de jogo - Iniciação de programação
11/04/2026	09:30-12:30		<ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento do protótipo: criação/eliminação de ingredientes, lista de ingredientes, entrega de pratos e lixo
18/04/2026	9:30-12:30		<ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento do protótipo: receitas com e sem sucesso e objetos de jogo globais
02/05/2026	9:30-12:30		<ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento do protótipo: mudança de cenas, cena do balcão, criação de novos objetos de jogo e entrada de clientes
09/05/2026	9:30-12:30		<ul style="list-style-type: none"> - Interação com grupo de Cozinha: mostrar estado atual dos jogos e obter feedback e ideias de receitas/ingredientes a adicionar
16/05/2026	9:30-12:30		Desenvolvimento do protótipo e testes com utilizadores: Saída dos clientes e entrega de pratos
17/05/2026	15:00-18:00	Largo 5 de Outubro, 2780-225 Oeiras	Mostra Criativa (evento final)